

# 发行说明

## 概述

本章节描述相比历史版本（XI\_SDK2 和 MWCaptureSDK），Magewell Capture SDK 3.3.x.x（后文描述为 MWCaptureSDK 3.3 或 MWCaptureSDK3.3.x.x）引入了哪些变化，帮助开发者更好的理解和使用 SDK。尤其对于正在使用 XI\_SDK2、MWCaptureSDK 的开发者，请仔细阅读这部分内容。

Magewell Capture SDK 3.3.x.x 中的 API 接口定义保持不变，运行时库保持二进制兼容。因此，对于基于 XI\_SDK2 和 MWCaptureSDK 开发的应用程序，无需重新编译，也能基于 Magewell Capture Runtime 3.3.x.x 运行库正常运行。对于基于 XI\_SDK2 和 MWCaptureSDK 的开发环境，需要修改引用的头文件和库的目录，但无需修改 API 的调用，也可以编译通过。

今后，我们将重点维护 Magewell Capture SDK 3.3.x.x，因此建议用户尽早切换到此版本。其中，之前使用 XI\_SDK2 开发包的用户，请参考“MWCaptureSDK 3.3.x.x\SDKv2”目录；使用 MWCaptureSDK 开发包的用户，请参考“MWCaptureSDK 3.3.x.x\SDKv3”目录。“MWCaptureSDK 3.3.x.x\SDKv3”是我们未来重点维护的活跃部分。

## 系统要求

### 支持的操作系统

- Windows 7 (32 bit/64 bit)
- Windows 8 (32 bit/64 bit)
- Windows 8.1 (32 bit/64 bit)
- Windows 10 (32 bit/64 bit)
- Windows 2008 R2 (64 bit)
- Windows 2012 (64 bit)
- Windows 2016

### 支持的硬件

产品族	是否支持 SDKv2	是否支持 SDKv3
第一代采集设备	Yes	No
Pro Capture 系列	Yes	Yes
USB Capture 系列	Yes	Yes
USB Capture Plus 系列	Yes	Yes
Eco Capture 系列	Yes	Yes

说明：由于硬件限制，SDKv3 的部分 API 接口（如 OSD、低延时等）不支持 USB Capture/USB Capture Plus/Eco Capture 系列。

## 新增功能

### 新增特性

Magewell Capture SDK 3.3.x.x 在 SDKv3 中提供了对 USB Capture、USB Capture Plus 和 Eco Capture 的支持，支持对该系列产品的属性设置和音视频采集。

新增例程：

- SetUSBCaptureFourcc (MWCaptureSDK3.3.x.x\SDKv3\Examples\VC++\CmdTools)：USB 设备支持的采集格式的设置。
- USBDeviceDetect (MWCaptureSDK 3.3.x.x\SDKv3\Examples\VC++\CmdTools)：检测 USB 设备的拔插状态。
- AVCapture2 (MWCaptureSDK 3.3.x.x\SDKv3\Examples\VC++\GUI)：音视频采集。

### 二进制打包

历史版本 XI\_SDK2 和 MWCaptureSDK 均以 Zip 压缩包的形式发布。Magewell Capture SDK 3.3.x.x 以二进制文件的形式打包发布，分为开发者使用的 SDK (Magewell Capture SDK 3.3.x.x.exe)和最终用户计算机上安装的运行时库(Magewell Capture Runtime .3.x.x.exe)。

历史版本 Bin 目录下的运行时库（如 LibMWCapture.dll 等），现在统一安装在 Windows\System32 目录下（对于 64 位操作系统，64 位运行时库安装在 Windows\System32，32 位运行时库安装在 Windows\SysWOW64 目录下）。Include、Lib、Examples 目录结构和内容基本不变。

## 版本再发布

用户发布的产品中，如果涉及 Magewell Capture SDK，建议将 MWCaptureSDK 3.3.x.x \Runtime 下的 MWCaptureRT.exe 一并打包发布（可以静默安装）。我们不允许用户将 Magewell SDK 的运行时库单独拷贝出来伴随他们的产品发布（具体请参考 MWCaptureSDK 3.3.x.x \Runtime\ RedistLicense.rtf）。