

Director Mini API

前言

文档简介	1.1
HTTP 状态码	1.2
DEMO: 命令行	1.3

背景音乐

first	2.1
last	2.2
next	2.3
pause	2.4
play	2.5
playAction	2.6
previous	2.7

GFX

actionByIndex	3.1
actionByName	3.2
clear	3.3

记分牌

adjustBallStrike	4.1
adjustOut	4.2
clearPitchCount	4.3
firstPeriod	4.4
gameTimeAction	4.5
lastPeriod	4.6
nextPeriod	4.7
pauseGameTime	4.8
playGameTime	4.9
previousPeriod	4.10
reset	4.11
setCountdown	4.12
setGameTime	4.13
setOnBaseRunners	4.14
setPeriod	4.15
setScoreOfGuest	4.16
setScoreOfHome	4.17
setTimeFormat	4.18
showBallStrike	4.19
showCountdown	4.20
showGameName	4.21
showGameTime	4.22
showInning	4.23
showOnBaseRunners	4.24
showOut	4.25
updateScoreOfGuest	4.26
updateScoreOfHome	4.27

计时器

pause	5.1
play	5.2
playAction	5.3
reset	5.4

秒表

pause	6.1
play	6.2
playAction	6.3
reset	6.4

回放

addEvent	7.1
backward	7.2
enterReplayMode	7.3
exitReplayMode	7.4
forward	7.5
getEventList	7.6
muteAudio	7.7
muteMic	7.8
pause	7.9
play	7.10
playAction	7.11
replayEvent	7.12
replayFromSecondsAgo	7.13
rewindToStart	7.14
seek	7.15
selectLens	7.16
setSpeed	7.17

PTZ

AIHumanTrackingAction	8.1
autoFocus	8.2
focusFar	8.3
focusNear	8.4
focusStop	8.5
getDeviceList	8.6
goToPreset	8.7
moveDown	8.8
moveDownLeft	8.9
moveDownRight	8.10
moveHome	8.11
moveLeft	8.12
moveRight	8.13
moveStop	8.14
moveUp	8.15
moveUpLeft	8.16
moveUpRight	8.17
recordAction	8.18
reset	8.19
selectedControl	8.20
setHumanTrackingMode	8.21
setHumanTrackingSpeed	8.22
setHumanTrackingType	8.23
startAIHumanTracking	8.24
startRecording	8.25
stopAIHumanTracking	8.26
stopRecording	8.27
storePreset	8.28
wakeUp	8.29
zoomIn	8.30
zoomOut	8.31
zoomStop	8.32

录制

action	9.1
screenshot	9.2
start	9.3

场景

first	10.1
freeze	10.2
freezeToggle	10.3
ftbToggle	10.4
last	10.5
next	10.6
pauseVideo	10.7
playVideo	10.8
previous	10.9
setFTBDuration	10.10
setQuickSwitch	10.11
setTransitionAnimation	10.12
setTransitionDuration	10.13
switchByIndex	10.14
switchByName	10.15
toggleFreeze	10.16
toggleFTB	10.17
toggleOffFTB	10.18
toggleOnFTB	10.19
unfreeze	10.20
videoPlayAction	10.21

节目

switchByIndex	11.1
switchByName	11.2

推流

actionByIndex	12.1
actionByName	12.2
stopAll	12.3

系统设置

reboot	13.1
setUSBCMode	13.2
shutdown	13.3

音量

getMonitorDevices	14.1
monitorMicInput	14.2
setMonitorDevice	14.3
setState	14.4
setStreamAudioState	14.5
setStreamAudioVolume	14.6
setVolume	14.7

文档简介

针对 Director Mini，我们开放了丰富的 API，方便开发人员与设备交互，如切换画面、叠加 GFX、播放音视频、控制音量及启停直播录制等。这些 API 基于 HTTP 协议，是一种轻量级、无连接状态、无响应数据的接口。通过本文档，您可以更详细地了解每个 API 的功能和请求方式。

本文档中的 API 可适用于以下产品：

- Director Mini（固件版本：2.4）

HTTP 状态码

Code	说明
200	成功
400	请求包含语法错误，请求缺少必要参数。
403	服务器已理解请求，但拒绝执行它。操作的内容不存在或操作行为禁止执行。
404	服务器找不到请求的网页。请求的接口书写错误。

DEMO: 命令行

在不同操作系统中，可以安装 wget 和 curl 两个工具，安装后可以在命令行中通过 wget 或 curl 命令来调用 Director Mini API。

不同操作系统中，下边示例的 cookie 文件存放位置不同，请根据实际情况修改。

wget

1.根据场景下标切换场景

```
wget "http://10.10.3.21:8080/V1.0/scene/switchByIndex?index=0" -q -O -
```

2.切换至下一场景

```
wget "http://10.10.3.21:8080/V1.0/scene/next" -q -O -
```

curl

1.根据场景下标切换场景

```
curl "http://10.10.3.21:8080/V1.0/scene/switchByIndex?index=0"
```

2.切换至下一场景

```
curl "http://10.10.3.21:8080/V1.0/scene/next"
```

first 接口

跳转至第一首背景音乐。

请求方式

POST/GET http://ip/v1.0/bgm/first

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

last 接口

跳转至最后一首背景音乐。

请求方式

```
POST/GET http://ip/v1.0/bgm/last
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

next 接口

跳转至下一首背景音乐。

请求方式

```
POST/GET http://ip/v1.0/bgm/next
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

pause 接口

暂停背景音乐。

请求方式

```
POST/GET http://ip/v1.0/bgm/pause
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

play 接口

播放背景音乐。

请求方式

```
POST/GET http://ip/v1.0/bgm/play
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

playAction 接口

暂停/播放背景音乐。

请求方式

```
POST/GET http://ip/v1.0/bgm/playAction
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

previous 接口

跳转至上一首背景音乐。

请求方式

```
POST/GET http://ip/v1.0/bgm/previous
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

actionByIndex 接口

根据下标显示或不显示 GFX。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/gfx/actionByIndex?index=1&on=true
```

请求数据

参数	类型	说明
index	Int	GFX 在列表中的位置, 1、2...
on	Bool	是否应用到合成画面。True: 应用, False: 不应用。 非必要参数, 无此参数时由设备显示或不显示 GFX。

返回数据

[HTTP Status Code](#)

actionByName 接口

根据名称显示或不显示 GFX。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/gfx/actionByName?name=clock&on=true
```

请求数据

参数	类型	说明
name	String	GFX名称
on	Bool	是否应用到合成画面。True: 应用, False: 不应用。 非必要参数, 无此参数时由设备自动显示或不显示 GFX。

返回数据

[HTTP Status Code](#)

clear 接口

清除所有 GFX。

请求方式

```
POST/GET http://ip/v1.0/gfx/clear
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

adjustBallStrike 接口

修改棒球投球数。

请求方式

POST/GET <http://ip/V1.0/gfx/scoreboard/adjustBallStrike?ballChange=-3&strikeChange=-3>

请求数据

参数	类型	说明
ballChange	Int	坏球变化, 正值为加, 负值为减
strikeChange	Int	好球变化, 正值为加, 负值为减

返回数据

[HTTP Status Code](#)

adjustOut 接口

修改棒球出局数。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/gfx/scoreboard/adjustOut?change=-3

请求数据

参数	类型	说明
adjustOut	Int	出局数变化，正值为加，负值为减

返回数据

[HTTP Status Code](#)

clearPitchCount 接口

清空棒球投球数。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/gfx/scoreboard/clearPitchCount
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

firstPeriod 接口

转到第一场或棒球的第一局上半局。

请求方式

```
POST/GET http://ip/v1.0/gfx/scoreboard/firstPeriod
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

gameTimeAction 接口

暂停/开始/恢复比赛计时。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/gfx/scoreboard/gameTimeAction

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

lastPeriod 接口

转到最后一场次（不支持棒球）。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/gfx/scoreboard/lastPeriod
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

nextPeriod 接口

转到下一场次或棒球的下一个半局。

请求方式

```
POST/GET http://ip/v1.0/gfx/scoreboard/nextPeriod
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

pauseGameTime 接口

暂停比赛计时。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/gfx/scoreboard/pauseGameTime
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

playGameTime 接口

启动或继续比赛计时。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/gfx/scoreboard/playGameTime

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

previousPeriod 接口

转到上一场次或棒球的上一个半局数。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/gfx/scoreboard/previousPeriod
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

reset 接口

重置记分牌。

请求方式

```
POST/GET http://ip/v1.0/gfx/scoreboard/reset
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

setCountdown 接口

设置比赛倒计时时间。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/gfx/scoreboard/setCountdown?h=1&m=2&s=3&sss=100&time=10:00
```

请求数据

参数	类型	说明
h	Int	时, 取值范围: 0~∞
m	Int	分, 取值范围: 0~∞
s	Int	秒, 取值范围: 0~∞
sss	Int	毫秒, 取值范围: 0~999
time	String	比赛时间,如:01:05:06、05:06、6:06、9.8、9、0.5。存在此值时将忽略h、m、s及sss参数

返回数据

[HTTP Status Code](#)

setGameTime 接口

设置比赛时间。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/gfx/scoreboard/setGameTime?h=1&m=2&s=3&sss=100&time=10:00
```

请求数据

参数	类型	说明
h	Int	时, 取值范围: 0~∞
m	Int	分, 取值范围: 0~∞
s	Int	秒, 取值范围: 0~∞
sss	Int	毫秒, 取值范围: 0~999
time	String	比赛时间,如:01:05:06、05:06、6:06、9.8、9、0.5。存在此值时将忽略h、m、s及sss参数
modifyTimeFormat	Boolean	设置时间参数的同时是否修改时间格式, True: 是 False: 否。

返回数据

[HTTP Status Code](#)

setOnBaseRunners 接口

跑垒设置。

请求方式

POST/GET <http://ip/V1.0/gfx/scoreboard/setOnBaseRunners?position=-3&touchBase=true>

请求数据

参数	类型	说明
position	Int	位置, 1:一垒 2:二垒 3:三垒
touchBase	Boolean	是否上垒, true:是 false:否

返回数据

[HTTP Status Code](#)

setPeriod 接口

转到指定场次或局数。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/gfx/scoreboard/setPeriod?period=1
```

请求数据

参数	类型	说明
period	Int	场次在列表中的位置, 1、2、3... 棒球记分牌局数, 1: 第一局上半场、2: 第一局下半场、3: 第二局上半场 ...

返回数据

[HTTP Status Code](#)

setScoreOfGuest 接口

设置客队得分。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/gfx/scoreboard/setScoreOfGuest?score=3

请求数据

参数	类型	说明
score	Int	客队得分

返回数据

[HTTP Status Code](#)

setScoreOfHome 接口

设置主队得分。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/gfx/scoreboard/setScoreOfHome?score=3

请求数据

参数	类型	说明
score	Int	主队得分

返回数据

[HTTP Status Code](#)

setTimeFormat

设置比赛时间格式。

请求方式

POST/GET <http://ip/V1.0/gfx/scoreboard/setTimeFormat?timeFormat=1>

请求数据

参数	类型	说明
timeFormat	Int	时间格式。 0: h:mm:ss (时:分:秒) 1: mm:ss (分:秒) 2: mm:ss.d (分:秒.十分之一秒) 3: mm:ss, ss.d (分:秒, 不足一分钟时显示: 秒.十分之一秒)

返回数据

[HTTP Status Code](#)

showBallStrike 接口

显示棒球投球数。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/gfx/scoreboard/showBallStrike?show=true
```

请求数据

参数	类型	说明
show	Boolean	是否显示棒球投球数， true:显示 false:隐藏

返回数据

[HTTP Status Code](#)

showCountdown 接口

显示比赛倒计时。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/gfx/scoreboard/showCountdown?show=true
```

请求数据

参数	类型	说明
show	Boolean	是否显示比赛倒计时， true:显示 false:隐藏

返回数据

[HTTP Status Code](#)

showGameName 接口

显示比赛名称。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/gfx/scoreboard/showGameName?show=true
```

请求数据

参数	类型	说明
show	Boolean	是否显示比赛名称, true:显示 false:隐藏

返回数据

[HTTP Status Code](#)

showGameTime 接口

显示比赛计时时间。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/gfx/scoreboard/showGameTime?show=true
```

请求数据

参数	类型	说明
show	Boolean	是否显示比赛计时时间, true:显示 false:隐藏

返回数据

[HTTP Status Code](#)

showInning 接口

显示棒球局数。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/gfx/scoreboard/showInning?show=true
```

请求数据

参数	类型	说明
show	Boolean	是否显示棒球局数, true:显示 false:隐藏

返回数据

[HTTP Status Code](#)

showOnBaseRunners 接口

显示棒球跑垒情况。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/gfx/scoreboard/showOnBaseRunners?show=true
```

请求数据

参数	类型	说明
show	Boolean	是否显示棒球跑垒情况, true:显示 false:隐藏

返回数据

[HTTP Status Code](#)

showOut 接口

显示棒球出局数。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/gfx/scoreboard/showOut?show=true
```

请求数据

参数	类型	说明
show	Boolean	是否显示出局数, true:显示 false:隐藏

返回数据

[HTTP Status Code](#)

updateScoreOfGuest 接口

修改客队比分。

请求方式

POST/GET http://ip/v1.0/gfx/scoreboard/updateScoreOfGuest?changeScore=3

请求数据

参数	类型	说明
changeScore	Int	比分变化, 正值为加分, 负值为减分

返回数据

[HTTP Status Code](#)

updateScoreOfHome 接口

修改主队比分。

请求方式

```
POST/GET http://ip/v1.0/gfx/scoreboard/updateScoreOfHome?changeScore=3
```

请求数据

参数	类型	说明
changeScore	Int	比分变化，正值为加分，负值为减分

返回数据

[HTTP Status Code](#)

pause 接口

暂停计时器。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/gfx/countdown/pause
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

play 接口

启动或恢复计时器。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/gfx/countdown/play
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

playAction 接口

启动、恢复或暂停计时器。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/gfx/countdown/playAction
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

reset 接口

重置计时器。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/gfx/countdown/reset
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

pause 接口

暂停秒表。

请求方式

```
POST/GET http://ip/v1.0/gfx/stopwatch/pause
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

play 接口

启动或恢复秒表。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/gfx/stopwatch/play

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

playAction 接口

启动/恢复/暂停秒表。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/gfx/stopwatch/playAction
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

reset 接口

重置秒表。

请求方式

```
POST/GET http://ip/v1.0/gfx/stopwatch/reset
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

addEvent 接口

保存精彩瞬间。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/replay/addEvent?duration=5

请求数据

参数	类型	说明
duration	Int	精彩瞬间持续时长, 秒, 3~60

返回数据

[HTTP Status Code](#)

backward 接口

快退。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/replay/backward
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

enterReplayMode 接口

进入回放模式。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/replay/enterReplayMode

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

exitReplayMode 接口

退出回放模式。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/replay/exitReplayMode

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

forward 接口

快进。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/replay/forward
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

getEventList 接口

获取精彩事件列表

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/replay/getEventList

请求数据

无

返回数据

```
{
  "status": 0,
  "message": "SUCCESS",
  "eventList": [
    {
      "replayRecordId": 45,
      "totalSize": 11978125,
      "duration": 5000
    },
    {
      "replayRecordId": 44,
      "totalSize": 8993489,
      "duration": 5000
    }
  ]
}
```

属性	说明
replayRecordId	精彩事件唯一标识
totalSize	精彩事件文件大小, 字节
duration	时长, 毫秒

[HTTP Status Code](#)

muteAudio 接口

将回放内容静音。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/replay/muteAudio?mute=true
```

请求数据

参数	类型	说明
mute	Boolean	是否静音, false:否 true:是。 非必要参数, 无此参数时由设备静音或取消静音。

返回数据

[HTTP Status Code](#)

muteMic 接口

回放时，静音麦克风。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/replay/muteMic?mute=true
```

请求数据

参数	类型	说明
mute	Boolean	是否静音，false:否 true:是。 非必要参数，无此参数时由设备静音或取消静音。

返回数据

[HTTP Status Code](#)

pause 接口

暂停回放。

请求方式

```
POST/GET http://ip/v1.0/replay/pause
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

play 接口

开始或继续回放。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/replay/play

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

playAction 接口

开始、继续或暂停回放。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/replay/playAction
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

replayEvent 接口

回放精彩事件。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/replay/replayEvent?replayRecordId=23

请求数据

参数	类型	说明
replayRecordId	Int	精彩事件唯一标识, replayRecordId为-1时, 视为回放最后一个精彩事件

返回数据

[HTTP Status Code](#)

replayFromSecondsAgo 接口

自缓冲区结束点前 N 秒进入回放。

请求方式

POST/GET <http://ip/V1.0/replay/replayFromSecondsAgo?seconds=5>

请求数据

参数	类型	说明
seconds	Int	秒, 3~60

返回数据

[HTTP Status Code](#)

rewindToStart 接口

回退到起始位置。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/replay/rewindToStart
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

seek 接口

设置回放进度。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/replay/seek?progress=0

请求数据

参数	类型	说明
progress	Double	回放进度, (0~1)

返回数据

[HTTP Status Code](#)

selectLens 接口

选择回放画面。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/replay/selectLens?lensIndex=0

请求数据

参数	类型	说明
lensIndex	Int	回放画面的组合模式 0: 镜头 1 1: 镜头 2 2: 组合画面

返回数据

[HTTP Status Code](#)

setSpeed 接口

设置播放速度。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/replay/setSpeed?speed=0.5

请求数据

参数	类型	说明
speed	double	播放速度, (0~1)

返回数据

[HTTP Status Code](#)

AIHumanTrackingAction 接口

启动/停止人工智能跟踪 (OBSBOT 相机)。

请求方式

POST/GET http://ip/v1.0/ptz/AIHumanTrackingAction

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

autoFocus 接口

自动聚焦。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/ptz/autoFocus
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

focusFar 接口

拉远焦距。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/ptz/focusFar?speed=0.5

请求数据

参数	类型	说明
speed	double	拉远速度, (0~1)

返回数据

[HTTP Status Code](#)

focusNear 接口

推进焦距。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/ptz/focusNear?speed=0.5

请求数据

参数	类型	说明
speed	double	推进速度, (0~1)

返回数据

[HTTP Status Code](#)

focusStop 接口

停止推进/拉远焦距。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/ptz/focusStop
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

getDeviceList 接口

选择控制的图层。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/ptz/getDeviceList

请求数据

无

返回数据

```
{
  "status": 0,
  "message": "SUCCESS",
  "current": "fd25f538-3777-4962-97ba-c4617b05fcbe",
  "deviceList": [
    "fd25f538-3777-4962-97ba-c4617b05fcbe",
    "7bc1eb0f-14e2-4b04-9812-1da13f056f2f"
  ]
}
```

属性	说明
status	返回状态。0: 成功
current	当前控制的 PTZ 设备 ID
deviceList	可用的 PTZ 设备列表

[HTTP Status Code](#)

goToPreset 接口

转到预设机位。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/ptz/goToPreset?position=1
```

请求数据

参数	类型	说明
position	Int	预设机位位置, 1~9

返回数据

[HTTP Status Code](#)

moveDown 接口

云台移动，方向:下。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/ptz/moveDown?speed=0.5

请求数据

参数	类型	说明
speed	double	移动速度，(0~1)

返回数据

[HTTP Status Code](#)

moveDownLeft 接口

云台移动，方向:左下。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/ptz/moveDownLeft?speed=0.5

请求数据

参数	类型	说明
speed	double	移动速度， (0~1)

返回数据

[HTTP Status Code](#)

moveDownRight 接口

云台移动，方向:右下。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/ptz/moveDownRight?speed=0.5

请求数据

参数	类型	说明
speed	double	移动速度，(0~1)

返回数据

[HTTP Status Code](#)

moveHome 接口

云台回到中心位置。

请求方式

POST/GET http://ip/v1.0/ptz/moveHome

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

moveLeft 接口

云台移动，方向:左。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/ptz/moveLeft?speed=0.5

请求数据

参数	类型	说明
speed	double	移动速度， (0~1)

返回数据

[HTTP Status Code](#)

moveRight 接口

云台移动，方向:右。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/ptz/moveRight?speed=0.5

请求数据

参数	类型	说明
speed	double	移动速度， (0~1)

返回数据

[HTTP Status Code](#)

moveStop 接口

云台停止移动。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/ptz/moveStop

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

moveUp 接口

云台移动，方向:上。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/ptz/moveUp?speed=0.5

请求数据

参数	类型	说明
speed	double	移动速度， (0~1)

返回数据

[HTTP Status Code](#)

moveUpLeft 接口

云台移动，方向:左上。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/ptz/moveUpLeft?speed=0.5

请求数据

参数	类型	说明
speed	double	移动速度， (0~1)

返回数据

[HTTP Status Code](#)

moveUpRight 接口

云台移动，方向:右上。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/ptz/moveUpRight?speed=0.5

请求数据

参数	类型	说明
speed	double	移动速度，(0~1)

返回数据

[HTTP Status Code](#)

recordAction 接口

开始/停止录制 (OBSBOT Tail Air) 。

请求方式

```
POST/GET http://ip/v1.0/ptz/recordAction
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

reset 接口

重置 (OBSBOT 相机)。

请求方式

```
POST/GET http://ip/v1.0/ptz/reset
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

selectedControl 接口

选择控制的图层。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/ptz/selectedControl?id=35486f14-4799-4444-903b-22db131f0abb

请求数据

参数	类型	说明
id	String	图层对应的PTZ唯一标识

返回数据

[HTTP Status Code](#)

setHumanTrackingMode 接口

设置跟踪方式（OBSBOT 相机）。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/ptz/setHumanTrackingMode?mode=normalTrack

请求数据

参数	类型	说明
mode	normalTrack: 常规跟踪 upperBody: 上半身跟踪 closeUp: 特写跟踪	

返回数据

[HTTP Status Code](#)

setHumanTrackingSpeed 接口

设置跟踪速度 (OBSBOT Tail Air) 。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/ptz/setHumanTrackingSpeed?speed=slow
```

请求数据

参数	类型	说明
speed	String	slow: 慢, fast: 快, standard: 标准

返回数据

[HTTP Status Code](#)

setHumanTrackingType 接口

设置跟踪模式 (OBSBOT Tiny 2)。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/ptz/setHumanTrackingType?type=1

请求数据

参数	类型	说明
type	int	0: 标准, 1: 运动

返回数据

[HTTP Status Code](#)

startAIHumanTracking 接口

启动人工智能跟踪 (OBSBOT 相机)。

请求方式

```
POST/GET http://ip/v1.0/ptz/startAIHumanTracking
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

startRecording 接口

开始录制 (OBSBOT Tail Air) 。

请求方式

```
POST/GET http://ip/v1.0/ptz/startRecording
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

stopAIHumanTracking 接口

关闭人工智能跟踪 (OBSBOT 相机)。

请求方式

```
POST/GET http://ip/v1.0/ptz/stopAIHumanTracking
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

stopRecording 接口

停止录制 (OBSBot 相机 Tail Air)。

请求方式

```
POST/GET http://ip/v1.0/ptz/stopRecording
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

storePreset 接口

存储当前状态为预置点。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/ptz/storePreset?position=1
```

请求数据

参数	类型	说明
position	Int	预置点序号, 1~9

返回数据

[HTTP Status Code](#)

wakeUp 接口

唤醒设备 (OBSBOT Tiny 2)。

请求方式

```
POST/GET http://ip/v1.0/ptz/wakeUp
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

zoomIn 接口

镜头推进，放大画面。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/ptz/zoomIn?speed=0.5
```

请求数据

参数	类型	说明
speed	double	推进速度， (0~1)

返回数据

[HTTP Status Code](#)

zoomOut 接口

拉远推进，缩小画面。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/ptz/zoomOut?speed=0.5
```

请求数据

参数	类型	说明
speed	double	拉远速度，(0~1)

返回数据

[HTTP Status Code](#)

zoomStop 接口

停止 推进/拉远 镜头。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/ptz/zoomStop
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

action 接口

开始/结束录制。

请求方式

```
POST/GET http://ip/v1.0/record/action
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

screenshot 接口

对正在直播的内容进行截屏。

请求方式

```
POST/GET http://ip/v1.0/record/screenshot
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

start 接口

开始录制。

请求方式

```
POST/GET http://ip/v1.0/record/start
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

stop 接口

停止录制。

请求方式

```
POST/GET http://ip/v1.0/record/stop
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

first 接口

切换至第一个场景。

请求方式

```
POST/GET http://ip/v1.0/scene/first
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

freeze 接口

冻结当前场景。

请求方式

POST/GET http://ip/v1.0/scene/freeze

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

freezeToggle 接口

切换当前场景画面冻结状态。

请求方式

POST/GET http://ip/v1.0/scene/freezeToggle

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

ftbToggle 接口

切换 FTB 启用状态。

请求方式

```
POST/GET http://ip/v1.0/scene/ftbToggle
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

last 接口

切换至最后一个场景。

请求方式

POST/GET http://ip/v1.0/scene/last

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

next 接口

切换至下一个场景。

请求方式

```
POST/GET http://ip/v1.0/scene/next
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

pauseVideo 接口

暂停当前场景中的视频。

请求方式

POST/GET http://ip/v1.0/scene/pauseVideo

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

playVideo 接口

播放当前场景中的视频。

请求方式

```
POST/GET http://ip/v1.0/scene/playVideo
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

previous 接口

切换至上一个视频。

请求方式

POST/GET http://ip/v1.0/scene/previous

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

setFTBDuration 接口

设置 FTB 转场特效持续时间。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/scene/setFTBDuration?duration=1000

请求数据

参数	类型	说明
duration	Int	持续时间, ms

返回数据

[HTTP Status Code](#)

setQuickSwitch 接口

打开/关闭快速切换场景开关。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/scene/setQuickSwitch?state=off
```

请求数据

参数	类型	说明
state	String	on:打开 off:关闭。 非必要参数，无此参数时由设备自动打开或关闭快速切换。

返回数据

[HTTP Status Code](#)

setTransitionAnimation 接口

按名称设置场景切换时转场方式。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/scene/setTransitionAnimation?name=cut

请求数据

参数	类型	说明
name	String	转场方式名称 cut:硬切 fade:渐变

返回数据

[HTTP Status Code](#)

setTransitionDuration 接口

设置场景转场特效持续时间。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/scene/setTransitionDuration?duration=1000

请求数据

参数	类型	说明
duration	Int	持续时间, ms

返回数据

[HTTP Status Code](#)

switchByIndex 接口

根据索引切换至指定场景。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/scene/switchByIndex?index=0&switchEffect=1
```

请求数据

参数	类型	说明
index	Int	场景在列表中的索引, 1、2...
switchEffect	Int	转场方式, 0:硬切 1:渐变 非必要参数, 仅在将预览画面应用为直播画面时生效。

返回数据

[HTTP Status Code](#)

switchByName 接口

根据名称切换至指定场景。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/scene/switchByName?name=scene1&switchEffect=1

请求数据

参数	类型	说明
name	String	场景名称
switchEffect	Int	转场方式, 0:硬切 1:渐变 非必要参数, 仅在将预览画面应用为直播画面时生效。

返回数据

[HTTP Status Code](#)

toggleFreeze 接口

冻结或取消冻结当前场景。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/scene/toggleFreeze
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

toggleFTB 接口

启用/取消 FTB。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/scene/toggleFTB
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

toggleOffFTB 接口

关闭 FTB。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/scene/toggleOffFTB
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

toggleOnFTB 接口

启用 FTB。

请求方式

```
POST/GET http://ip/v1.0/scene/toggleOnFTB
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

unfreeze 接口

取消冻结当前场景。

请求方式

POST/GET http://ip/v1.0/scene/unfreeze

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

videoPlayAction 接口

播放/暂停当前场景中的视频。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/scene/videoPlayAction

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

switchByIndex 接口

根据索引切换到指定节目。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/show/switchByIndex?index=0
```

请求数据

参数	类型	说明
index	Int	节目在列表中的索引, 0、1、2...

返回数据

[HTTP Status Code](#)

switchByName 接口

根据名称切换到指定节目。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/show/switchByName?name=Default 1080p60 fps
```

请求数据

参数	类型	说明
name	String	节目名称

返回数据

[HTTP Status Code](#)

actionByIndex 接口

根据索引开始/停止推流。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/stream/actionByIndex?index=0&start=true
```

请求数据

参数	类型	说明
index	Int	推流服务器在列表中的索引, 1、2...
start	Bool	直播推流操作, true:开始 false:停止。 非必要参数, 无此参数时由设备自动开始或停止推流。

返回数据

[HTTP Status Code](#)

actionByName 接口

根据名称开始/停止推流。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/stream/actionByName?name=clock&start=true
```

请求数据

参数	类型	说明
name	String	GFX名称
start	Bool	直播推流操作, true:启动 false:停止。 非必要参数, 无此参数时由设备自动自动开始或停止推流。

返回数据

[HTTP Status Code](#)

stopAll 接口

停止所有推流。

请求方式

```
POST/GET http://ip/v1.0/stream/stopAll
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

reboot 接口

重启设备。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/system/reboot
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

setUSBCMode 接口

设置外接屏幕的显示内容。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/system/setUSBCMode?mode=1

请求数据

参数	类型	说明
mode	Int	外接屏幕显示内容。 0: 复制主屏幕 1: 直播画面 2: 环出 HDMI 1 3: 环出 HDMI 2 4: 多视图 5: 预览画面

返回数据

[HTTP Status Code](#)

shutdown 接口

关闭设备。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/system/shutdown
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

getMonitorDevices 接口

获取监听设备列表。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/volume/getMonitorDevices

请求数据

无

返回数据

```
{ "monitorAudioDeivceList": [ { "audioSourceId": 0, "cardNo": 0, "devNo": 0, "deviceType": 0, "direction": 0, "id": 0, "isMic": true, "sourceType": 0 }, { "audioSourceId": 2, "cardName": "USB Capture HDMI+", "cardNo": 3, "devNo": 0, "deviceType": 1, "direction": 0, "id": 2, "isMic": true, "name": "HDMI [USB Capture HDMI+]", "sourceType": 0 }, { "audioSourceId": 2, "cardName": "C204221201227", "cardNo": 4, "devNo": 0, "deviceType": 1, "direction": 0, "id": 2, "isMic": true, "name": "C204221201227 [C204221201227] #0", "sourceType": 0 } ], "message": "SUCCESS", "status": 0 }
```

1. 返回状态

```
"status": 0
```

属性	说明
status	返回状态。0: 数据获取成功
message	返回状态描述
monitorAudioDeivceList	监听设备列表

2. 监听设备列表 monitorAudioDeivceList [{...}]

```
"monitorAudioDeivceList": [
  {
    "audioSourceId": 0,
    "cardNo": 0,
    "devNo": 0,
    "deviceType": 0,
    "direction": 0,
    "id": 0
  },
  {
    "audioSourceId": 1,
    "cardNo": 0,
    "devNo": 0,
    "deviceType": 0,
    "direction": 0,
    "id": 1
  }
]
```

属性	说明
audioSourceId	音频资源ID
deviceType	设备类型, 0:内置音频设备 1:外接音频设备
id	设备ID
devNo	设备序号
cardNo	声卡序号

[HTTP Status Code](#)

monitorMicInput 接口

设置监听麦克风输入。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/volume/monitorMicInput?on=true
```

请求数据

参数	类型	说明
on	Bool	是否将麦克风音频混音到监听

返回数据

[HTTP Status Code](#)

setMonitorDevice 接口

设置监听设备。

请求方式

POST/GET <http://ip/V1.0/volume/setMonitorDevice?deviceId=1&deviceType=0&cardNo=0&devNo=0>

请求数据

参数	类型	说明
deviceId	Int	音频设备ID, 数据来自 /volume/getMonitorDevices
deviceType	Int	音频设备类型, 数据来自 /volume/getMonitorDevices
cardNo	Int	声卡序号, 数据来自 /volume/getMonitorDevices
devNo	Int	设备序号, 数据来自 /volume/getMonitorDevices

音频设备类型

音频设备类型	说明
0	内部设备, 如:耳机插孔
1	外部设备, 如:蓝牙设备、USB 设备

返回数据

[HTTP Status Code](#)

setState 接口

设置音频状态。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/volume/setState?type=3&state=1
```

请求数据

参数	类型	说明
type	Int	音频类型
state	Int	音频状态, 0:始终混合该音频 (不静音) 1: 始终不混合该音频 (静音) 2: 表示当前场景有此音频跟随的画面时, 才混合该音频.(默认值) (AFV)

音频类型

音频类型	说明
0x0001	监听
0x0003	直播
0x0700	HDMI 1
0x0800	HDMI 2
0x0200	麦克风
0x0002	视频
0x0300	蓝牙输入音频
0x0600	背景音乐

返回数据

[HTTP Status Code](#)

setStreamAudioState 接口

根据名称设置输入音频状态。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/volume/setStreamAudioState?name=srt&state=1
```

请求数据

参数	类型	说明
name	String	拉流源或 USB 输入源名称
state	Int	音频状态, 0:始终混合该音频 (不静音) 1: 始终不混合该音频 (静音) 2: 表示当前场景有此音频跟随的画面时, 才混合该音频.(默认值) (AFV)

返回数据

[HTTP Status Code](#)

setStreamAudioVolume 接口

根据名称设置输入音频源的音量。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/volume/setStreamAudioVolume?name=rtmp&volume=0
```

请求数据

参数	类型	说明
name	String	拉流源或 USB 输入源名称
volume	Int	音量 dB 值, -40 ~ 10

返回数据

[HTTP Status Code](#)

setVolume 接口

设置音频的音量。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/volume/setVolume?type=0&volume=0

请求数据

参数	类型	说明
type	Int	音频类型
volume	Int	音量 dB 值, -40 ~ 10

音频类型

音频类型	说明
0x0001	监听
0x0003	直播
0x0700	HDMI 1
0x0800	HDMI 2
0x0200	麦克风
0x0002	视频
0x0300	蓝牙输入音频
0x0600	背景音乐

返回数据

[HTTP Status Code](#)