

Director Mini API

前言

| | |
|-----------|-----|
| 文档简介 | 1.1 |
| HTTP 状态码 | 1.2 |
| DEMO: 命令行 | 1.3 |

背景音乐

| | |
|------------|-----|
| first | 2.1 |
| last | 2.2 |
| next | 2.3 |
| pause | 2.4 |
| play | 2.5 |
| playAction | 2.6 |
| previous | 2.7 |

GFX

| | |
|---------------|-----|
| actionByIndex | 3.1 |
| actionByName | 3.2 |
| clear | 3.3 |

记分牌

| | |
|--------------------|------|
| adjustBallStrike | 4.1 |
| adjustOut | 4.2 |
| clearPitchCount | 4.3 |
| firstPeriod | 4.4 |
| gameTimeAction | 4.5 |
| lastPeriod | 4.6 |
| nextPeriod | 4.7 |
| pauseGameTime | 4.8 |
| playGameTime | 4.9 |
| previousPeriod | 4.10 |
| reset | 4.11 |
| setCountdown | 4.12 |
| setGameTime | 4.13 |
| setOnBaseRunners | 4.14 |
| setPeriod | 4.15 |
| setScoreOfGuest | 4.16 |
| setScoreOfHome | 4.17 |
| setTimeFormat | 4.18 |
| showBallStrike | 4.19 |
| showCountdown | 4.20 |
| showGameName | 4.21 |
| showGameTime | 4.22 |
| showInning | 4.23 |
| showOnBaseRunners | 4.24 |
| showOut | 4.25 |
| updateScoreOfGuest | 4.26 |
| updateScoreOfHome | 4.27 |

计时器

| | |
|------------|-----|
| pause | 5.1 |
| play | 5.2 |
| playAction | 5.3 |
| reset | 5.4 |

秒表

| | |
|------------|-----|
| pause | 6.1 |
| play | 6.2 |
| playAction | 6.3 |
| reset | 6.4 |

回放

| | |
|----------------------|------|
| addEvent | 7.1 |
| backward | 7.2 |
| enterReplayMode | 7.3 |
| exitReplayMode | 7.4 |
| forward | 7.5 |
| getEventList | 7.6 |
| muteAudio | 7.7 |
| muteMic | 7.8 |
| pause | 7.9 |
| play | 7.10 |
| playAction | 7.11 |
| replayEvent | 7.12 |
| replayFromSecondsAgo | 7.13 |
| rewindToStart | 7.14 |
| seek | 7.15 |
| selectLens | 7.16 |
| setSpeed | 7.17 |

PTZ

| | |
|-----------------------|------|
| AIHumanTrackingAction | 8.1 |
| autoFocus | 8.2 |
| focusFar | 8.3 |
| focusNear | 8.4 |
| focusStop | 8.5 |
| getDeviceList | 8.6 |
| goToPreset | 8.7 |
| moveDown | 8.8 |
| moveDownLeft | 8.9 |
| moveDownRight | 8.10 |
| moveHome | 8.11 |
| moveLeft | 8.12 |
| moveRight | 8.13 |
| moveStop | 8.14 |
| moveUp | 8.15 |
| moveUpLeft | 8.16 |
| moveUpRight | 8.17 |
| recordAction | 8.18 |
| reset | 8.19 |
| selectedControl | 8.20 |
| setHumanTrackingMode | 8.21 |
| setHumanTrackingSpeed | 8.22 |
| setHumanTrackingType | 8.23 |
| startAIHumanTracking | 8.24 |
| startRecording | 8.25 |
| stopAIHumanTracking | 8.26 |
| stopRecording | 8.27 |
| storePreset | 8.28 |
| wakeUp | 8.29 |
| zoomIn | 8.30 |
| zoomOut | 8.31 |
| zoomStop | 8.32 |

录制

| | |
|------------|-----|
| action | 9.1 |
| screenshot | 9.2 |
| start | 9.3 |

场景

| | |
|------------------------|-------|
| first | 10.1 |
| freeze | 10.2 |
| freezeToggle | 10.3 |
| ftbToggle | 10.4 |
| last | 10.5 |
| next | 10.6 |
| pauseVideo | 10.7 |
| playVideo | 10.8 |
| previous | 10.9 |
| setFTBDuration | 10.10 |
| setQuickSwitch | 10.11 |
| setTransitionAnimation | 10.12 |
| setTransitionDuration | 10.13 |
| switchByIndex | 10.14 |
| switchByName | 10.15 |
| toggleFreeze | 10.16 |
| toggleFTB | 10.17 |
| toggleOffFTB | 10.18 |
| toggleOnFTB | 10.19 |
| unfreeze | 10.20 |
| videoPlayAction | 10.21 |

节目

| | |
|---------------|------|
| switchByIndex | 11.1 |
| switchByName | 11.2 |

推流

| | |
|---------------|------|
| actionByIndex | 12.1 |
| actionByName | 12.2 |
| stopAll | 12.3 |

系统设置

| | |
|-------------|------|
| reboot | 13.1 |
| setUSBCMode | 13.2 |
| shutdown | 13.3 |

音量

| | |
|----------------------|------|
| getMonitorDevices | 14.1 |
| monitorMicInput | 14.2 |
| setMonitorDevice | 14.3 |
| setState | 14.4 |
| setStreamAudioState | 14.5 |
| setStreamAudioVolume | 14.6 |
| setVolume | 14.7 |

文档简介

针对 Director Mini, 我们开放了丰富的 API, 方便开发人员与设备交互, 如切换画面、叠加 GFX、播放音视频、控制音量及启停直播录制等。这些 API 基于 HTTP 协议, 是一种轻量级、无连接状态、无响应数据的接口。通过本文档, 您可以更详细地了解每个 API 的功能和请求方式。

本文档中的 API 可适用于以下产品:

- Director Mini (固件版本: 2.4)

HTTP 状态码

| Code | 说明 |
|------|------------------------------------|
| 200 | 成功 |
| 400 | 请求包含语法错误，请求缺少必要参数。 |
| 403 | 服务器已理解请求，但拒绝执行它。操作的内容不存在或操作行为禁止执行。 |
| 404 | 服务器找不到请求的网页。请求的接口书写错误。 |

DEMO: 命令行

在不同操作系统中，可以安装 wget 和 curl 两个工具，安装后可以在命令行中通过 wget 或 curl 命令来调用 Director Mini API。

不同操作系统中，下边示例的 cookie 文件存放位置不同，请根据实际情况修改。

wget

1.根据场景下标切换场景

```
wget "http://10.10.3.21:8080/V1.0/scene/switchByIndex?index=0" -q -O -
```

2.切换至下一场景

```
wget "http://10.10.3.21:8080/V1.0/scene/next" -q -O -
```

curl

1.根据场景下标切换场景

```
curl "http://10.10.3.21:8080/V1.0/scene/switchByIndex?index=0"
```

2.切换至下一场景

```
curl "http://10.10.3.21:8080/V1.0/scene/next"
```

first 接口

跳转至第一首背景音乐。

请求方式

POST/GET http://ip/v1.0/bgm/first

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

last 接口

跳转至最后一首背景音乐。

请求方式

```
POST/GET http://ip/v1.0/bgm/last
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

next 接口

跳转至下一首背景音乐。

请求方式

```
POST/GET http://ip/v1.0/bgm/next
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

pause 接口

暂停背景音乐。

请求方式

```
POST/GET http://ip/v1.0/bgm/pause
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

play 接口

播放背景音乐。

请求方式

```
POST/GET http://ip/v1.0/bgm/play
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

playAction 接口

暂停/播放背景音乐。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/bgm/playAction
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

previous 接口

跳转至上一首背景音乐。

请求方式

```
POST/GET http://ip/v1.0/bgm/previous
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

actionByIndex 接口

根据下标显示或不显示 GFX。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/gfx/actionByIndex?index=1&on=true
```

请求数据

| 参数 | 类型 | 说明 |
|-------|------|---|
| index | Int | GFX 在列表中的位置, 1、2... |
| on | Bool | 是否应用到合成画面。True: 应用, False: 不应用。 非必要参数, 无此参数时由设备显示或不显示 GFX。 |

返回数据

[HTTP Status Code](#)

actionByName 接口

根据名称显示或不显示 GFX。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/gfx/actionByName?name=clock&on=true
```

请求数据

| 参数 | 类型 | 说明 |
|------|--------|---|
| name | String | GFX名称 |
| on | Bool | 是否应用到合成画面。True: 应用, False: 不应用。 非必要参数, 无此参数时由设备自动显示或不显示 GFX。 |

返回数据

[HTTP Status Code](#)

clear 接口

清除所有 GFX。

请求方式

```
POST/GET http://ip/v1.0/gfx/clear
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

adjustBallStrike 接口

修改棒球投球数。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/gfx/scoreboard/adjustBallStrike?ballChange=-3&strikeChange=-3

请求数据

| 参数 | 类型 | 说明 |
|--------------|-----|------------------|
| ballChange | Int | 坏球变化, 正值为加, 负值为减 |
| strikeChange | Int | 好球变化, 正值为加, 负值为减 |

返回数据

[HTTP Status Code](#)

adjustOut 接口

修改棒球出局数。

请求方式

POST/GET http://ip/v1.0/gfx/scoreboard/adjustOut?change=-3

请求数据

| 参数 | 类型 | 说明 |
|-----------|-----|-----------------|
| adjustOut | Int | 出局数变化，正值为加，负值为减 |

返回数据

[HTTP Status Code](#)

clearPitchCount 接口

清空棒球投球数。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/gfx/scoreboard/clearPitchCount
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

firstPeriod 接口

转到第一场或棒球的第一局上半局。

请求方式

```
POST/GET http://ip/v1.0/gfx/scoreboard/firstPeriod
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

gameTimeAction 接口

暂停/开始/恢复比赛计时。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/gfx/scoreboard/gameTimeAction

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

lastPeriod 接口

转到最后一场次（不支持棒球）。

请求方式

```
POST/GET http://ip/v1.0/gfx/scoreboard/lastPeriod
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

nextPeriod 接口

转到下一场次或棒球的下一个半局。

请求方式

```
POST/GET http://ip/v1.0/gfx/scoreboard/nextPeriod
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

pauseGameTime 接口

暂停比赛计时。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/gfx/scoreboard/pauseGameTime
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

playGameTime 接口

启动或继续比赛计时。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/gfx/scoreboard/playGameTime
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

previousPeriod 接口

转到上一场次或棒球的上一个半局数。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/gfx/scoreboard/previousPeriod
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

reset 接口

重置记分牌。

请求方式

```
POST/GET http://ip/v1.0/gfx/scoreboard/reset
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

setCountdown 接口

设置比赛倒计时时间。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/gfx/scoreboard/setCountdown?h=1&m=2&s=3&sss=100&time=10:00
```

请求数据

| 参数 | 类型 | 说明 |
|------|--------|--|
| h | Int | 时, 取值范围: 0~∞ |
| m | Int | 分, 取值范围: 0~∞ |
| s | Int | 秒, 取值范围: 0~∞ |
| sss | Int | 毫秒, 取值范围: 0~999 |
| time | String | 比赛时间,如:01:05:06、05:06、6:06、9.8、9、0.5。存在此值时将忽略h、m、s及sss参数 |

返回数据

[HTTP Status Code](#)

setGameTime 接口

设置比赛时间。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/gfx/scoreboard/setGameTime?h=1&m=2&s=3&sss=100&time=10:00
```

请求数据

| 参数 | 类型 | 说明 |
|------------------|---------|--|
| h | Int | 时, 取值范围: 0~∞ |
| m | Int | 分, 取值范围: 0~∞ |
| s | Int | 秒, 取值范围: 0~∞ |
| sss | Int | 毫秒, 取值范围: 0~999 |
| time | String | 比赛时间,如:01:05:06、05:06、6:06、9.8、9、0.5。存在此值时将忽略h、m、s及sss参数 |
| modifyTimeFormat | Boolean | 设置时间参数的同时是否修改时间格式, True: 是 False: 否。 |

返回数据

[HTTP Status Code](#)

setOnBaseRunners 接口

跑垒设置。

请求方式

POST/GET <http://ip/V1.0/gfx/scoreboard/setOnBaseRunners?position=-3&touchBase=true>

请求数据

| 参数 | 类型 | 说明 |
|-----------|---------|----------------------|
| position | Int | 位置, 1:一垒 2:二垒 3:三垒 |
| touchBase | Boolean | 是否上垒, true:是 false:否 |

返回数据

[HTTP Status Code](#)

setPeriod 接口

转到指定场次或局数。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/gfx/scoreboard/setPeriod?period=1
```

请求数据

| 参数 | 类型 | 说明 |
|--------|-----|---|
| period | Int | 场次在列表中的位置, 1、2、3... 棒球记分牌局数, 1: 第一局上半场、2: 第一局下半场、3: 第二局上半场 ... |

返回数据

[HTTP Status Code](#)

setScoreOfGuest 接口

设置客队得分。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/gfx/scoreboard/setScoreOfGuest?score=3

请求数据

| 参数 | 类型 | 说明 |
|-------|-----|------|
| score | Int | 客队得分 |

返回数据

[HTTP Status Code](#)

setScoreOfHome 接口

设置主队得分。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/gfx/scoreboard/setScoreOfHome?score=3

请求数据

| 参数 | 类型 | 说明 |
|-------|-----|------|
| score | Int | 主队得分 |

返回数据

[HTTP Status Code](#)

setTimeFormat

设置比赛时间格式。

请求方式

POST/GET <http://ip/V1.0/gfx/scoreboard/setTimeFormat?timeFormat=1>

请求数据

| 参数 | 类型 | 说明 |
|------------|-----|--|
| timeFormat | Int | 时间格式。 0: h:mm:ss (时:分:秒) 1: mm:ss (分:秒) 2: mm:ss.d (分:秒.十分之一秒) 3: mm:ss, ss.d (分:秒, 不足一分钟时显示: 秒.十分之一秒) |

返回数据

[HTTP Status Code](#)

showBallStrike 接口

显示棒球投球数。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/gfx/scoreboard/showBallStrike?show=true
```

请求数据

| 参数 | 类型 | 说明 |
|------|---------|-----------------------------|
| show | Boolean | 是否显示棒球投球数， true:显示 false:隐藏 |

返回数据

[HTTP Status Code](#)

showCountdown 接口

显示比赛倒计时。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/gfx/scoreboard/showCountdown?show=true
```

请求数据

| 参数 | 类型 | 说明 |
|------|---------|-----------------------------|
| show | Boolean | 是否显示比赛倒计时， true:显示 false:隐藏 |

返回数据

[HTTP Status Code](#)

showGameName 接口

显示比赛名称。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/gfx/scoreboard/showGameName?show=true
```

请求数据

| 参数 | 类型 | 说明 |
|------|---------|----------------------------|
| show | Boolean | 是否显示比赛名称, true:显示 false:隐藏 |

返回数据

[HTTP Status Code](#)

showGameTime 接口

显示比赛计时时间。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/gfx/scoreboard/showGameTime?show=true
```

请求数据

| 参数 | 类型 | 说明 |
|------|---------|------------------------------|
| show | Boolean | 是否显示比赛计时时间, true:显示 false:隐藏 |

返回数据

[HTTP Status Code](#)

showInning 接口

显示棒球局数。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/gfx/scoreboard/showInning?show=true
```

请求数据

| 参数 | 类型 | 说明 |
|------|---------|----------------------------|
| show | Boolean | 是否显示棒球局数, true:显示 false:隐藏 |

返回数据

[HTTP Status Code](#)

showOnBaseRunners 接口

显示棒球跑垒情况。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/gfx/scoreboard/showOnBaseRunners?show=true
```

请求数据

| 参数 | 类型 | 说明 |
|------|---------|------------------------------|
| show | Boolean | 是否显示棒球跑垒情况, true:显示 false:隐藏 |

返回数据

[HTTP Status Code](#)

showOut 接口

显示棒球出局数。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/gfx/scoreboard/showOut?show=true
```

请求数据

| 参数 | 类型 | 说明 |
|------|---------|---------------------------|
| show | Boolean | 是否显示出局数, true:显示 false:隐藏 |

返回数据

[HTTP Status Code](#)

updateScoreOfGuest 接口

修改客队比分。

请求方式

POST/GET http://ip/v1.0/gfx/scoreboard/updateScoreOfGuest?changeScore=3

请求数据

| 参数 | 类型 | 说明 |
|-------------|-----|--------------------|
| changeScore | Int | 比分变化, 正值为加分, 负值为减分 |

返回数据

[HTTP Status Code](#)

updateScoreOfHome 接口

修改主队比分。

请求方式

POST/GET http://ip/v1.0/gfx/scoreboard/updateScoreOfHome?changeScore=3

请求数据

| 参数 | 类型 | 说明 |
|-------------|-----|--------------------|
| changeScore | Int | 比分变化, 正值为加分, 负值为减分 |

返回数据

[HTTP Status Code](#)

pause 接口

暂停计时器。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/gfx/countdown/pause
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

play 接口

启动或恢复计时器。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/gfx/countdown/play
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

playAction 接口

启动、恢复或暂停计时器。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/gfx/countdown/playAction
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

reset 接口

重置计时器。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/gfx/countdown/reset
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

pause 接口

暂停秒表。

请求方式

```
POST/GET http://ip/v1.0/gfx/stopwatch/pause
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

play 接口

启动或恢复秒表。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/gfx/stopwatch/play
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

playAction 接口

启动/恢复/暂停秒表。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/gfx/stopwatch/playAction
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

reset 接口

重置秒表。

请求方式

```
POST/GET http://ip/v1.0/gfx/stopwatch/reset
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

addEvent 接口

保存精彩瞬间。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/replay/addEvent?duration=5

请求数据

| 参数 | 类型 | 说明 |
|----------|-----|-------------------|
| duration | Int | 精彩瞬间持续时长, 秒, 3~60 |

返回数据

[HTTP Status Code](#)

backward 接口

快退。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/replay/backward
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

enterReplayMode 接口

进入回放模式。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/replay/enterReplayMode

请求数据

无

返回数据

HTTP Status Code

exitReplayMode 接口

退出回放模式。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/replay/exitReplayMode

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

forward 接口

快进。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/replay/forward
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

getEventList 接口

获取精彩事件列表

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/replay/getEventList

请求数据

无

返回数据

```
{
  "status": 0,
  "message": "SUCCESS",
  "eventList": [
    {
      "replayRecordId": 45,
      "totalSize": 11978125,
      "duration": 5000
    },
    {
      "replayRecordId": 44,
      "totalSize": 8993489,
      "duration": 5000
    }
  ]
}
```

| 属性 | 说明 |
|----------------|--------------|
| replayRecordId | 精彩事件唯一标识 |
| totalSize | 精彩事件文件大小, 字节 |
| duration | 时长, 毫秒 |

[HTTP Status Code](#)

muteAudio 接口

将回放内容静音。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/replay/muteAudio?mute=true
```

请求数据

| 参数 | 类型 | 说明 |
|------|---------|--|
| mute | Boolean | 是否静音, false:否 true:是。 非必要参数, 无此参数时由设备静音或取消静音。 |

返回数据

[HTTP Status Code](#)

muteMic 接口

回放时，静音麦克风。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/replay/muteMic?mute=true
```

请求数据

| 参数 | 类型 | 说明 |
|------|---------|--|
| mute | Boolean | 是否静音，false:否 true:是。 非必要参数，无此参数时由设备静音或取消静音。 |

返回数据

[HTTP Status Code](#)

pause 接口

暂停回放。

请求方式

```
POST/GET http://ip/v1.0/replay/pause
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

play 接口

开始或继续回放。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/replay/play

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

playAction 接口

开始、继续或暂停回放。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/replay/playAction
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

replayEvent 接口

回放精彩事件。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/replay/replayEvent?replayRecordId=23

请求数据

| 参数 | 类型 | 说明 |
|----------------|-----|--|
| replayRecordId | Int | 精彩事件唯一标识, replayRecordId为-1时, 视为回放最后一个精彩事件 |

返回数据

[HTTP Status Code](#)

replayFromSecondsAgo 接口

自缓冲区结束点前 N 秒进入回放。

请求方式

POST/GET <http://ip/V1.0/replay/replayFromSecondsAgo?seconds=5>

请求数据

| 参数 | 类型 | 说明 |
|---------|-----|---------|
| seconds | Int | 秒, 3~60 |

返回数据

[HTTP Status Code](#)

rewindToStart 接口

回退到起始位置。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/replay/rewindToStart
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

seek 接口

设置回放进度。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/replay/seek?progress=0

请求数据

| 参数 | 类型 | 说明 |
|----------|--------|-------------|
| progress | Double | 回放进度, (0~1) |

返回数据

[HTTP Status Code](#)

selectLens 接口

选择回放画面。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/replay/selectLens?lensIndex=0

请求数据

| 参数 | 类型 | 说明 |
|-----------|-----|--|
| lensIndex | Int | 回放画面的组合模式 0: 镜头 1 1: 镜头 2 2: 组合画面 |

返回数据

[HTTP Status Code](#)

setSpeed 接口

设置播放速度。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/replay/setSpeed?speed=0.5

请求数据

| 参数 | 类型 | 说明 |
|-------|--------|-------------|
| speed | double | 播放速度, (0~1) |

返回数据

[HTTP Status Code](#)

AIHumanTrackingAction 接口

启动/停止人工智能跟踪 (OBSBOT 相机)。

请求方式

POST/GET http://ip/v1.0/ptz/AIHumanTrackingAction

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

autoFocus 接口

自动聚焦。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/ptz/autoFocus
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

focusFar 接口

拉远焦距。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/ptz/focusFar?speed=0.5

请求数据

| 参数 | 类型 | 说明 |
|-------|--------|-------------|
| speed | double | 拉远速度, (0~1) |

返回数据

[HTTP Status Code](#)

focusNear 接口

推进焦距。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/ptz/focusNear?speed=0.5

请求数据

| 参数 | 类型 | 说明 |
|-------|--------|-------------|
| speed | double | 推进速度, (0~1) |

返回数据

[HTTP Status Code](#)

focusStop 接口

停止推进/拉远焦距。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/ptz/focusStop
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

getDeviceList 接口

选择控制的图层。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/ptz/getDeviceList

请求数据

无

返回数据

```
{
  "status": 0,
  "message": "SUCCESS",
  "current": "fd25f538-3777-4962-97ba-c4617b05fcbe",
  "deviceList": [
    "fd25f538-3777-4962-97ba-c4617b05fcbe",
    "7bc1eb0f-14e2-4b04-9812-1da13f056f2f"
  ]
}
```

| 属性 | 说明 |
|------------|-----------------|
| status | 返回状态。0: 成功 |
| current | 当前控制的 PTZ 设备 ID |
| deviceList | 可用的 PTZ 设备列表 |

[HTTP Status Code](#)

goToPreset 接口

转到预设机位。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/ptz/goToPreset?position=1
```

请求数据

| 参数 | 类型 | 说明 |
|----------|-----|-------------|
| position | Int | 预设机位位置, 1~9 |

返回数据

[HTTP Status Code](#)

moveDown 接口

云台移动，方向:下。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/ptz/moveDown?speed=0.5

请求数据

| 参数 | 类型 | 说明 |
|-------|--------|------------|
| speed | double | 移动速度，(0~1) |

返回数据

[HTTP Status Code](#)

moveDownLeft 接口

云台移动，方向:左下。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/ptz/moveDownLeft?speed=0.5

请求数据

| 参数 | 类型 | 说明 |
|-------|--------|-------------|
| speed | double | 移动速度， (0~1) |

返回数据

[HTTP Status Code](#)

moveDownRight 接口

云台移动，方向:右下。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/ptz/moveDownRight?speed=0.5

请求数据

| 参数 | 类型 | 说明 |
|-------|--------|------------|
| speed | double | 移动速度，(0~1) |

返回数据

[HTTP Status Code](#)

moveHome 接口

云台回到中心位置。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/ptz/moveHome

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

moveLeft 接口

云台移动，方向:左。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/ptz/moveLeft?speed=0.5

请求数据

| 参数 | 类型 | 说明 |
|-------|--------|-------------|
| speed | double | 移动速度， (0~1) |

返回数据

[HTTP Status Code](#)

moveRight 接口

云台移动，方向:右。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/ptz/moveRight?speed=0.5

请求数据

| 参数 | 类型 | 说明 |
|-------|--------|-------------|
| speed | double | 移动速度， (0~1) |

返回数据

[HTTP Status Code](#)

moveStop 接口

云台停止移动。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/ptz/moveStop

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

moveUp 接口

云台移动，方向:上。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/ptz/moveUp?speed=0.5

请求数据

| 参数 | 类型 | 说明 |
|-------|--------|-------------|
| speed | double | 移动速度， (0~1) |

返回数据

[HTTP Status Code](#)

moveUpLeft 接口

云台移动，方向:左上。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/ptz/moveUpLeft?speed=0.5

请求数据

| 参数 | 类型 | 说明 |
|-------|--------|------------|
| speed | double | 移动速度，(0~1) |

返回数据

[HTTP Status Code](#)

moveUpRight 接口

云台移动，方向:右上。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/ptz/moveUpRight?speed=0.5

请求数据

| 参数 | 类型 | 说明 |
|-------|--------|------------|
| speed | double | 移动速度，(0~1) |

返回数据

[HTTP Status Code](#)

recordAction 接口

开始/停止录制 (OBSBOT Tail Air)。

请求方式

```
POST/GET http://ip/v1.0/ptz/recordAction
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

reset 接口

重置 (OBSBOT 相机)。

请求方式

```
POST/GET http://ip/v1.0/ptz/reset
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

selectedControl 接口

选择控制的图层。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/ptz/selectedControl?id=35486f14-4799-4444-903b-22db131f0abb

请求数据

| 参数 | 类型 | 说明 |
|----|--------|--------------|
| id | String | 图层对应的PTZ唯一标识 |

返回数据

[HTTP Status Code](#)

setHumanTrackingMode 接口

设置跟踪方式（OBSBOT 相机）。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/ptz/setHumanTrackingMode?mode=normalTrack

请求数据

| 参数 | 类型 | 说明 |
|------|--|----|
| mode | normalTrack: 常规跟踪 upperBody: 上半身跟踪 closeUp: 特写跟踪 | |

返回数据

[HTTP Status Code](#)

setHumanTrackingSpeed 接口

设置跟踪速度 (OBSBOT Tail Air)。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/ptz/setHumanTrackingSpeed?speed=slow
```

请求数据

| 参数 | 类型 | 说明 |
|-------|--------|--------------------------------|
| speed | String | slow: 慢, fast: 快, standard: 标准 |

返回数据

[HTTP Status Code](#)

setHumanTrackingType 接口

设置跟踪模式 (OBSBOT Tiny 2)。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/ptz/setHumanTrackingType?type=1

请求数据

| 参数 | 类型 | 说明 |
|------|-----|--------------|
| type | int | 0: 标准, 1: 运动 |

返回数据

[HTTP Status Code](#)

startAIHumanTracking 接口

启动人工智能跟踪 (OBSBOT 相机)。

请求方式

```
POST/GET http://ip/v1.0/ptz/startAIHumanTracking
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

startRecording 接口

开始录制 (OBSBOT Tail Air)。

请求方式

```
POST/GET http://ip/v1.0/ptz/startRecording
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

stopAIHumanTracking 接口

关闭人工智能跟踪 (OBSBOT 相机)。

请求方式

```
POST/GET http://ip/v1.0/ptz/stopAIHumanTracking
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

stopRecording 接口

停止录制 (OBSBot 相机 Tail Air)。

请求方式

```
POST/GET http://ip/v1.0/ptz/stopRecording
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

storePreset 接口

存储当前状态为预置点。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/ptz/storePreset?position=1
```

请求数据

| 参数 | 类型 | 说明 |
|----------|-----|------------|
| position | Int | 预置点序号, 1~9 |

返回数据

[HTTP Status Code](#)

wakeUp 接口

唤醒设备 (OBSBOT Tiny 2)。

请求方式

```
POST/GET http://ip/v1.0/ptz/wakeUp
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

zoomIn 接口

镜头推进，放大画面。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/ptz/zoomIn?speed=0.5
```

请求数据

| 参数 | 类型 | 说明 |
|-------|--------|------------|
| speed | double | 推进速度，(0~1) |

返回数据

[HTTP Status Code](#)

zoomOut 接口

拉远推进，缩小画面。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/ptz/zoomOut?speed=0.5

请求数据

| 参数 | 类型 | 说明 |
|-------|--------|------------|
| speed | double | 拉远速度，(0~1) |

返回数据

[HTTP Status Code](#)

zoomStop 接口

停止 推进/拉远 镜头。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/ptz/zoomStop
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

action 接口

开始/结束录制。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/record/action
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

screenshot 接口

对正在直播的内容进行截屏。

请求方式

```
POST/GET http://ip/v1.0/record/screenshot
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

start 接口

开始录制。

请求方式

```
POST/GET http://ip/v1.0/record/start
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

stop 接口

停止录制。

请求方式

```
POST/GET http://ip/v1.0/record/stop
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

first 接口

切换至第一个场景。

请求方式

```
POST/GET http://ip/v1.0/scene/first
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

freeze 接口

冻结当前场景。

请求方式

POST/GET http://ip/v1.0/scene/freeze

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

freezeToggle 接口

切换当前场景画面冻结状态。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/scene/freezeToggle
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

ftbToggle 接口

切换 FTB 启用状态。

请求方式

```
POST/GET http://ip/v1.0/scene/ftbToggle
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

last 接口

切换至最后一个场景。

请求方式

```
POST/GET http://ip/v1.0/scene/last
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

next 接口

切换至下一个场景。

请求方式

POST/GET http://ip/v1.0/scene/next

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

pauseVideo 接口

暂停当前场景中的视频。

请求方式

POST/GET http://ip/v1.0/scene/pauseVideo

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

playVideo 接口

播放当前场景中的视频。

请求方式

```
POST/GET http://ip/v1.0/scene/playVideo
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

previous 接口

切换至上一个视频。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/scene/previous
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

setFTBDuration 接口

设置 FTB 转场特效持续时间。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/scene/setFTBDuration?duration=1000

请求数据

| 参数 | 类型 | 说明 |
|----------|-----|----------|
| duration | Int | 持续时间, ms |

返回数据

[HTTP Status Code](#)

setQuickSwitch 接口

打开/关闭快速切换场景开关。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/scene/setQuickSwitch?state=off
```

请求数据

| 参数 | 类型 | 说明 |
|-------|--------|---|
| state | String | on:打开 off:关闭。 非必要参数，无此参数时由设备自动打开或关闭快速切换。 |

返回数据

[HTTP Status Code](#)

setTransitionAnimation 接口

按名称设置场景切换时转场方式。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/scene/setTransitionAnimation?name=cut

请求数据

| 参数 | 类型 | 说明 |
|------|--------|-----------------------|
| name | String | 转场方式名称 cut:硬切 fade:渐变 |

返回数据

[HTTP Status Code](#)

setTransitionDuration 接口

设置场景转场特效持续时间。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/scene/setTransitionDuration?duration=1000

请求数据

| 参数 | 类型 | 说明 |
|----------|-----|----------|
| duration | Int | 持续时间, ms |

返回数据

[HTTP Status Code](#)

switchByIndex 接口

根据索引切换至指定场景。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/scene/switchByIndex?index=0&switchEffect=1
```

请求数据

| 参数 | 类型 | 说明 |
|--------------|-----|--|
| index | Int | 场景在列表中的索引, 1、2... |
| switchEffect | Int | 转场方式, 0:硬切 1:渐变 非必要参数, 仅在将预览画面应用为直播画面时生效。 |

返回数据

[HTTP Status Code](#)

switchByName 接口

根据名称切换至指定场景。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/scene/switchByName?name=scene1&switchEffect=1

请求数据

| 参数 | 类型 | 说明 |
|--------------|--------|--|
| name | String | 场景名称 |
| switchEffect | Int | 转场方式, 0:硬切 1:渐变 非必要参数, 仅在将预览画面应用为直播画面时生效。 |

返回数据

[HTTP Status Code](#)

toggleFreeze 接口

冻结或取消冻结当前场景。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/scene/toggleFreeze
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

toggleFTB 接口

启用/取消 FTB。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/scene/toggleFTB
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

toggleOffFTB 接口

关闭 FTB。

请求方式

```
POST/GET http://ip/v1.0/scene/toggleOffFTB
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

toggleOnFTB 接口

启用 FTB。

请求方式

```
POST/GET http://ip/v1.0/scene/toggleOnFTB
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

unfreeze 接口

取消冻结当前场景。

请求方式

POST/GET http://ip/v1.0/scene/unfreeze

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

videoPlayAction 接口

播放/暂停当前场景中的视频。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/scene/videoPlayAction

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

switchByIndex 接口

根据索引切换到指定节目。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/show/switchByIndex?index=0
```

请求数据

| 参数 | 类型 | 说明 |
|-------|-----|---------------------|
| index | Int | 节目在列表中的索引, 0、1、2... |

返回数据

[HTTP Status Code](#)

switchByName 接口

根据名称切换到指定节目。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/show/switchByName?name=Default 1080p60 fps
```

请求数据

| 参数 | 类型 | 说明 |
|------|--------|------|
| name | String | 节目名称 |

返回数据

[HTTP Status Code](#)

actionByIndex 接口

根据索引开始/停止推流。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/stream/actionByIndex?index=0&start=true
```

请求数据

| 参数 | 类型 | 说明 |
|-------|------|--|
| index | Int | 推流服务器在列表中的索引, 1、2... |
| start | Bool | 直播推流操作, true:开始 false:停止。 非必要参数, 无此参数时由设备自动开始或停止推流。 |

返回数据

[HTTP Status Code](#)

actionByName 接口

根据名称开始/停止推流。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/stream/actionByName?name=clock&start=true
```

请求数据

| 参数 | 类型 | 说明 |
|-------|--------|--|
| name | String | GFX名称 |
| start | Bool | 直播推流操作, true:启动 false:停止。 非必要参数, 无此参数时由设备自动自动开始或停止推流。 |

返回数据

[HTTP Status Code](#)

stopAll 接口

停止所有推流。

请求方式

```
POST/GET http://ip/v1.0/stream/stopAll
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

reboot 接口

重启设备。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/system/reboot
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

setUSBCMode 接口

设置外接屏幕的显示内容。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/system/setUSBCMode?mode=1

请求数据

| 参数 | 类型 | 说明 |
|------|-----|---|
| mode | Int | 外接屏幕显示内容。 0: 复制主屏幕 1: 直播画面 2: 环出 HDMI 1 3: 环出 HDMI 2 4: 多视图 5: 预览画面 |

返回数据

[HTTP Status Code](#)

shutdown 接口

关闭设备。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/system/shutdown
```

请求数据

无

返回数据

[HTTP Status Code](#)

getMonitorDevices 接口

获取监听设备列表。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/volume/getMonitorDevices

请求数据

无

返回数据

```
{ "monitorAudioDeivceList": [ { "audioSourceId": 0, "cardNo": 0, "devNo": 0, "deviceType": 0, "direction": 0, "id": 0, "isMic": true, "sourceType": 0 }, { "audioSourceId": 2, "cardName": "USB Capture HDMI+", "cardNo": 3, "devNo": 0, "deviceType": 1, "direction": 0, "id": 2, "isMic": true, "name": "HDMI [USB Capture HDMI+]", "sourceType": 0 }, { "audioSourceId": 2, "cardName": "C204221201227", "cardNo": 4, "devNo": 0, "deviceType": 1, "direction": 0, "id": 2, "isMic": true, "name": "C204221201227 [C204221201227] #0", "sourceType": 0 } ], "message": "SUCCESS", "status": 0 }
```

1. 返回状态

```
"status": 0
```

| 属性 | 说明 |
|------------------------|----------------|
| status | 返回状态。0: 数据获取成功 |
| message | 返回状态描述 |
| monitorAudioDeivceList | 监听设备列表 |

2. 监听设备列表 monitorAudioDeivceList [{...}]

```
"monitorAudioDeivceList": [
  {
    "audioSourceId": 0,
    "cardNo": 0,
    "devNo": 0,
    "deviceType": 0,
    "direction": 0,
    "id": 0
  },
  {
    "audioSourceId": 1,
    "cardNo": 0,
    "devNo": 0,
    "deviceType": 0,
    "direction": 0,
    "id": 1
  }
]
```

| 属性 | 说明 |
|---------------|-------------------------|
| audioSourceId | 音频资源ID |
| deviceType | 设备类型, 0:内置音频设备 1:外接音频设备 |
| id | 设备ID |
| devNo | 设备序号 |
| cardNo | 声卡序号 |

[HTTP Status Code](#)

monitorMicInput 接口

设置监听麦克风输入。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/volume/monitorMicInput?on=true
```

请求数据

| 参数 | 类型 | 说明 |
|----|------|---------------|
| on | Bool | 是否将麦克风音频混音到监听 |

返回数据

[HTTP Status Code](#)

setMonitorDevice 接口

设置监听设备。

请求方式

POST/GET <http://ip/V1.0/volume/setMonitorDevice?deviceId=1&deviceType=0&cardNo=0&devNo=0>

请求数据

| 参数 | 类型 | 说明 |
|------------|-----|--|
| deviceId | Int | 音频设备ID, 数据来自 /volume/getMonitorDevices |
| deviceType | Int | 音频设备类型, 数据来自 /volume/getMonitorDevices |
| cardNo | Int | 声卡序号, 数据来自 /volume/getMonitorDevices |
| devNo | Int | 设备序号, 数据来自 /volume/getMonitorDevices |

音频设备类型

| 音频设备类型 | 说明 |
|--------|---------------------|
| 0 | 内部设备, 如:耳机插孔 |
| 1 | 外部设备, 如:蓝牙设备、USB 设备 |

返回数据

[HTTP Status Code](#)

setState 接口

设置音频状态。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/volume/setState?type=3&state=1
```

请求数据

| 参数 | 类型 | 说明 |
|-------|-----|--|
| type | Int | 音频类型 |
| state | Int | 音频状态, 0:始终混合该音频 (不静音) 1: 始终不混合该音频 (静音) 2: 表示当前场景有此音频跟随的画面时, 才混合该音频.(默认值) (AFV) |

音频类型

| 音频类型 | 说明 |
|--------|--------|
| 0x0001 | 监听 |
| 0x0003 | 直播 |
| 0x0700 | HDMI 1 |
| 0x0800 | HDMI 2 |
| 0x0200 | 麦克风 |
| 0x0002 | 视频 |
| 0x0300 | 蓝牙输入音频 |
| 0x0600 | 背景音乐 |

返回数据

[HTTP Status Code](#)

setStreamAudioState 接口

根据名称设置输入音频状态。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/volume/setStreamAudioState?name=srt&state=1
```

请求数据

| 参数 | 类型 | 说明 |
|-------|--------|--|
| name | String | 拉流源或 USB 输入源名称 |
| state | Int | 音频状态, 0:始终混合该音频 (不静音) 1: 始终不混合该音频 (静音) 2: 表示当前场景有此音频跟随的画面时, 才混合该音频.(默认值) (AFV) |

返回数据

[HTTP Status Code](#)

setStreamAudioVolume 接口

根据名称设置输入音频源的音量。

请求方式

```
POST/GET http://ip/V1.0/volume/setStreamAudioVolume?name=rtmp&volume=0
```

请求数据

| 参数 | 类型 | 说明 |
|--------|--------|-------------------|
| name | String | 拉流源或 USB 输入源名称 |
| volume | Int | 音量 dB 值, -40 ~ 10 |

返回数据

[HTTP Status Code](#)

setVolume 接口

设置音频的音量。

请求方式

POST/GET http://ip/V1.0/volume/setVolume?type=0&volume=0

请求数据

| 参数 | 类型 | 说明 |
|--------|-----|-------------------|
| type | Int | 音频类型 |
| volume | Int | 音量 dB 值, -40 ~ 10 |

音频类型

| 音频类型 | 说明 |
|--------|--------|
| 0x0001 | 监听 |
| 0x0003 | 直播 |
| 0x0700 | HDMI 1 |
| 0x0800 | HDMI 2 |
| 0x0200 | 麦克风 |
| 0x0002 | 视频 |
| 0x0300 | 蓝牙输入音频 |
| 0x0600 | 背景音乐 |

返回数据

[HTTP Status Code](#)